

Jet Set

Voor 2-6 spelers, vanaf 10 jaar

Stijg op tot welvaart en faam met je eigen luchtvaartmaatschappij!

Het krioelt van de reismogelijkheden in Europa en jij kan bepalen hoe deze opties eruitzien! Koop de rechten op strategisch gunstige routjes en zet je vliegtuigen in om de vliegroutes tussen de meest populaire steden van Europa aan te bieden. Maar een luchtvaartmaatschappij laat zich niet gratis besturen. Begin dus eerst met lucratieve kortereafstandsrouitjes, voordat je de belangrijke langeafstandsrouitjes opneemt. Als het vakantietijd is, moest je met je luchtvaartmaatschappij klaar staan om op te stijgen tot de JETSET!

Inhoud

52 kortereafstandskartjes
(30 x 1 punt, 20 x 3 punten, 2 x vakantie)

42 langeafstandskartjes
(20 x 5 punten, 20 x 7 punten, 2 x vakantie)

18 afsluitingsvliegkartjes

1 set geldkartjes
(1, 2, 5, 10, 20 en 50)

1 spelregel
(je bent hem net aan het lezen)

6 overzichtskartjes

144 vliegtuigen in zes kleuren

180 speelstenen in zes kleuren

1 speelbord
(zie volgende pagina)

Speelbord

Stapel met langeafstandskaartjes

Beschikbare langeafstandskaartjes

Stapel met kortefstandskaartjes

Beschikbare kortefstandskaartjes

Opengelegde vakantiekaartjes worden hier afgelegd

Vliegverbinding: Een directe lijn die twee steden met elkaar verbindt. De vliegtuigen worden gezet op de lijn.

Bezitter van de vliegverbinding: Hier worden de speelstenen van de bezitters van de vliegverbindingen geplaatst.

Naam van de stad

Informatie:

Athens = Athene

Belgrade = Belgrado

Copenhagen = Kopenhagen

Lisbon = Lissabon

Milan = Milaan

Munich = München

Rome = Rome

Seville = Sevilla

Vienna = Wenen

Warsaw = Warschau

OPMERKING: De kleuren van de vliegverbindingen worden gebruikt als onderscheiding en zijn verder niet van belang tijdens het spel.

Speelbord van Jet Set met opbouw van de kaartjes voor vier spelers

[Page 2]

Spelvoorbereiding

Vliegroutenkaartjes voorbereiden

Neem de twee vakantiekaartjes de stapel met de kortefstandskaartjes (paars) uit en schud de overige kortefstandskaartjes. Leg een rij kortefstandskaartjes met een waarde van 1 punt open naast het speelbord uit. Als kaartjes met een waarde van 3 punten worden opengelegd, schud deze aan het einde weer met de overige stapel. Het aantal uitgelegde kaartjes is gelijk aan het dubbele aantal spelers (uitzondering: met een spel met twee spelers worden zes kaartjes uitgelegd). Stel dan de stapel met de overige kortefstandskaartjes als volgt samen.

Neem de twee vakantiekaartjes de stapel met de langeafstandskaatjes (turkoois) uit en schud de overige langeafstandskaatjes. Leg een rij langeafstandskaatjes open naast het speelbord uit. Het aantal uitgelegde kaartjes is gelijk aan het aantal spelers (uitzondering: met een spel met twee spelers worden drie kaartjes uitgelegd). Stel dan de stapel met de overige langeafstandskaatjes als volgt samen.

Stapel vliegroutenkaartjes samenstellen: Als de rijen met de opengelegde kaartjes op tafel gelegd zijn, worden de overige toegedekte kortefstandskaatjes apart van de overige langeafstandskaatjes en in twee stapels als volgt gegroepeerd:

8 kaartjes (2-3 spelers)

11 kaartjes (4 spelers)

14 kaartjes (5 spelers)

17 kaartjes (6 spelers)

5 vliegroutenkaartjes +

1 vakantiekaartje

(geschud)

5 kaartjes (2-3 spelers)

6 kaartjes (4 spelers)

7 kaartjes (5 spelers)

8 kaartjes (6 spelers)

1 vakantiekaartje

De rest van de
desbetreffende kaartjes

Nu nog stapelen en dan afleggen naast de desbetreffende rij.

[Page 3]

Elke speler kiest een kleur en neemt een overzichtskaatje, de vliegtuigen en de speelstenen van deze kleur bij zich. Schud de afsluitingsvliegkaartjes en geef er twee aan elke speler. Neem de overige afsluitingsvliegkaartjes ongezien het spel uit. Elke speler kijkt zijn afsluitingsvliegkaartjes aan, maar houdt deze geheim voor de andere spelers.

De bank wordt opgebouwd naast het speelbord en een speler wordt benoemd tot banker. Elke speler krijgt een starthulp van €30 door de banker.

De speler die in zijn leven bezoek heeft gebracht aan de meeste steden op het speelbord, begint het spel.

Spelverloop

De speler die aan de beurt is, vult indien nodig de rijen met vliegroutenkaartjes aan en voert daarna een actie uit: vliegtuigen zetten, een vliegroutenkaartje pakken of inkomsten innen. Overwinningspunten worden verzameld door vliegroutenkaartjes. De speler met de meeste overwinningspunten wint het spel.

Zet:

Een zet bestaat uit twee fases: de vliegroutenkaartenfase en de actiefase. Nadat een speler alle twee fases heeft afgesloten, is de volgende speler links van hem aan de beurt.

Vliegroutenkaartenfase:

Er is een minimum aantal kaartjes voor elke rij met opgelegde vliegroutenkaartjes die gelijk is aan het aantal spelers (uitzondering: met een spel met twee spelers is er een minimum aantal van drie kaartjes). Als er in een van de rijen minder kaartjes zijn, worden zoveel kaartjes van de desbetreffende stapel opgelegd tot het minimum aantal kaartjes opnieuw is bereikt.

Als je de uitgelegde kaartjes niet bevalen, kan je tijdens de vliegroutenkaartenfase een van de rijen (korteafstandskaartjes of langeafstandskaartjes) aanvullen tot het maximum aantal door een bedrag van €1 over te maken aan de bank. Je kan natuurlijk ook €2 betalen om alle twee rijen aan te vullen (opmerking: de prijs van €1 geldt per rij, niet per kaartje). Het maximum aantal kaartjes in elke rij is gelijk aan het dubbele aantal spelers (bv.: acht kaartjes met een spel met vier spelers – uitzondering: met een spel met twee spelers is er een maximum aantal van zes kaartjes per rij). De rij hoeft erbij niet te worden aangevuld tot het maximum aantal.

De betaling tijdens de vliegroutenkaartenfase vindt plaats vóór de actiefase en is dus geen actie van de zet.

Zodra twee vakantiekaartjes opgelegd zijn, wordt de vliegroutenkaartenfase overgeslagen voor de rest van het spel.

[Page 4]

Actiefase:

De spelers kunnen een van de volgende acties uitvoeren tijdens de actiefase. Met drie van deze acties kunnen vliegtuigen worden gezet op het speelbord. Met een actie wordt een vliegroutenkaartje gepakt en met een andere actie kunnen inkomsten worden geïnd.

1 – Vliegtuigen zetten op vliegverbinding zonder bezitter

Als er geen speelsteen ligt op het bezittersveld van de vliegverbinding (de kring in het vliegtuigsymbool), kan je deze vliegverbinding pakken en er vliegtuigen op verdelen. De prijs voor deze vliegverbinding (aangeduid in de kring: €4, €5, €6 of €7) wordt samen met een bedrag van €5 voor elk vliegtuig overgemaakt aan de bank. Je hoeft minstens een vliegtuig op de vliegverbinding te zetten, je kan echter zoveel vliegtuigen zetten zoals je maar wilt. Zet een speelsteen van je kleur op het bezittersveld van de vliegverbinding en plaats de vliegtuigen willekeurig op de vliegverbinding. Deze vliegverbinding hoort dus bij jou tot aan het einde van het spel [zie VOORBEELD 1].

2 – Vliegtuigen zetten op eigen vliegverbinding

Als je minstens een vliegverbinding bezit, kan je vliegtuigen zetten op een of verscheidene vliegverbindingen van jou. Dit is de enige actie waarmee je in dezelfde zet vliegtuigen kan zetten op meer dan een vliegverbinding.

Voor deze actie hoef je alle vliegverbindingen te bezitten waarop je vliegtuigen wilt zetten. Er kunnen verscheidene vliegtuigen worden gezet op een vliegverbinding. In dit geval tel je de gezette vliegtuigen en de verschillende vliegverbindingen waarop je zet.

VOORBEELD 1: Groen wil graag twee vliegtuigen zetten op de vliegverbinding zonder bezitter tussen Milaan en Rome. Hij betaalt € 10 voor de twee vliegtuigen (€ 5 per vliegtuig) en € 6 voor de vliegverbinding, dus € 16 in totaal. Dan zet hij een groene speelsteen op het bezittersveld van de vliegverbinding en zet hij twee vliegtuigen op de vliegverbinding.

Spelersacties

Kies een actie:

- 1 – Vliegtuigen zetten op vliegverbinding zonder bezitter
- 2 – Vliegtuigen zetten op eigen vliegverbinding
- 3 – Vliegtuigen zetten op vliegverbinding van een andere speler
- 4 – Vliegroutenkaartje pakken
- 5 – Inkomsten innen

De bank krijgt €5 voor elk gezet vliegtuig. Bovendien moet je servicekosten betalen die afhankelijk zijn van het aantal vliegverbindingen waarop je zet:

<u>Vliegverbindingen</u>	<u>Servicekosten</u>
1	€2
2	€5
3	€10
4	€15
5	€20
6	€25
...enz.	(€5 voor elke extra vliegverbinding)

[Zie VOORBEELD 2] Je vindt de lijst met de servicekosten ook op de overzichtskaartjes.

3 – Vliegtuigen zetten op vliegverbinding van een andere speler

Je kan vliegtuigen zetten op de vliegverbinding van een andere speler. Deze speler kan zich er niet tegen weren. Je kan verscheidene vliegtuigen zetten bij deze actie, maar deze moeten zich allemaal op dezelfde vliegverbinding bevinden.

Voor elk vliegtuig dat je zet, betaal je €5 aan de bank en bovendien €5 aan de speler bij wie de vliegverbinding hoort. Elk vliegtuig kost je dus €10, verdeeld op de bezitter en de bank. Er kan dus alleen maar een bezitter per vliegverbinding zijn tijdens het spel, maar verscheidene spelers kunnen tegelijk vliegtuigen op een vliegverbinding hebben [zie VOORBEELD 3].

VOORBEELD 2: Paars bezit al de vliegverbindingen van Parijs naar Londen en van Londen naar Dublin. De speler zet twee vliegtuigen op de vliegverbinding van Parijs naar Londen en een vliegtuig op de verbinding van Londen naar Dublin. Hij betaalt € 15 voor drie vliegtuigen (€ 5 per vliegtuig) een servicekosten van € 5, omdat ze verdeeld zijn op twee vliegverbindingen (zie ook de lijst met de servicekosten). Paars hoeft dus in totaal € 20 aan de bank te betalen.

VOORBEELD 3: Paars bezit de vliegverbinding van Londen naar Dublin. Oranje zet er twee vliegtuigen op. Oranje betaalt € 10 aan de bank (€ 5 per vliegtuig) en € 10 aan de paarse speler.

[Page 6]

4 – Vliegrouetenkaartje pakken

Met deze actie kan je een openliggende korteaafstands- of langeafstandskaartje pakken, indien je op de route van de vertrekplaats tot de bestemming doorlopend minstens een vliegtuig op elke vliegverbinding hebt.

Verwijder een vliegtuig van je kleur van elke vliegverbinding op deze route. Leg het maar terug in je voorraad van vliegtuigen. Pak dan het vliegroutenkaartje en leg het af voor jou op de tafel.

Als je nu maximaal vijf vliegroutenkaartjes hebt, leg je drie speelstenen af op het kaartje. Heb je nu minstens zes kaartjes, leg je er maar twee speelstenen op. Gebruik dezelfde speelstenen die je ook gebruikt om je als bezitter van een vliegverbinding op het speelbord kenbaar te maken. De speelstenen op de kaartjes worden gebruikt, als je je inkomsten int.

Het cijfer in de hoek van het vliegroutenkaartje duidt het aantal overwinningspunten aan dat dit kaartje waard is [zie VOORBEELD 4].

Je kan ook een afsluitingsvliegkaartje pakken op dezelfde manier. Hierbij moet je echter rekening houden met aanvullende voorwaarden en gevolgen die nader worden verklaard op pagina 9 onder „Vakantietijd”.

VOORBEELD 4: Groen wil graag het vliegroutenkaartje ter waarde van 3 punten van Hamburg naar München pakken. Zijn vliegroute is: Hamburg naar Berlijn naar München. Hij verwijdert een groen vliegtuig van de vliegverbinding Hamburg-Berlijn en een van de vliegverbinding Berlijn-München. Hij neemt het vliegroutenkaartje, legt het open voor zich neer en legt er drie speelstenen op af.

[Page 7]

5 – Inkomsten innen

Ook het innen van inkomsten van de bank is een actie. Elke vliegverbinding die bij jou hoort, levert inkomsten op. Nieuwere kaartjes (met speelstenen) leveren hogere inkomsten op dan oudere kaartjes (zonder speelstenen).

Je krijgt €5 van de bank voor elk vliegroutenkaartje met minstens een speelsteen en €2 voor elk kaartje zonder speelsteen. Verwijder daarna een speelsteen van elk kaartje. De overwinningspunten van een kaartje hebben geen invloed op de inkomsten [zie VOORBEELD 5].

VOORBEELD 5: Oranje int inkomsten tijdens zijn actie. De speler bezit zes vliegroutenkaartjes. Hij krijgt €5 voor elk van de vier kaartjes met speelstenen en €2 voor alle andere kaartjes. Hij krijgt dus $€20 + €4 = €24$ van de bank. Dan verwijdert hij een speelsteen van al zijn vliegroutenkaartjes waarop nog speelstenen liggen.

TER HERINNERING: Je kan steeds alleen maar één actie per ronde uitvoeren. Je kan dus niet vliegtuigen zetten op het speelbord en een vliegroutenkaartje pakken in dezelfde zet.

STRATEGISCHE AANWIJZING:

Geld is heel krap in Jet Set en je krijgt het alleen maar door vliegroutenkaartjes te pakken. Het is dus heel belangrijk dat je in het begin van het spel minstens een van de korteaafstandskaatjes met een overwinningspunt pakt. Het wordt echter aanbevolen er beter twee te pakken.

Met de eerste zet moest een vliegverbinding in bezit worden genomen die past bij de opengelegde vliegroutenkaartjes ter waarde van 1 punt. Met de tweede zet moest of het vliegroutenkaartje worden gepakt of een verdere verbinding in bezit worden genomen die past bij één van de vliegroutenkaartjes ter waarde van 1 punt.

De twee afluitingsvliegkaartjes en de openliggende langeafstandskaatjes kunnen worden gebruikt als oriëntatie om een vliegroutenkaartje ter waarde van 1 punt te kiezen. De kaartjes ter waarde van 1 punt moesten niet worden versmaad, of het spel is al uit na de derde ronde voor de betrokken speler bij gebrek aan inkomsten.

[Page 8]

Speleinde

Vakantietijd:

Er zijn twee vakantiekaartjes in elke stapel vliegroutenkaartjes. Als er een wordt opengelegd, leg je het op het eerste veld op het speelbord en blijf je maar gewoon spelen. Als een tweede vakantiekaartje wordt opengelegd (het hoeft niet uit dezelfde stapel te komen zoals het eerste kaartje), leg je het op het tweede vakantiekaartenveld op het speelbord. Nu is vakantietijd en is het einde van het spel op handen.

Zodra het tweede vakantiekaartje is opengelegd, worden de twee rijen kaartjes aangevuld met vliegroutenkaartjes tot het maximum aantal en worden de overige vliegroutenkaartjes opzijgelegd. Moest tijdens het aanvullen een verdere vakantiekaart worden opengelegd, wordt deze gewoon opzijgelegd en geïgnoreerd. Er worden geen verdere vliegroutenkaartjes opengelegd voor de rest van het spel. Van nu af wordt de vliegroutenkaartenfase gewoon overgeslagen.

Alle acties binnen deze actiefase kunnen nog steeds worden uitgevoerd. Van nu af kan je bij actie 4 ook een van de eigen afsluitingsvliegkaartjes van de hand pakken in plaats van een van de openliggende vliegroutenkaartjes in de twee rijen te pakken. Afsluitingsvliegkaartjes worden net zoals andere vliegroutenkaartjes gepakt, dus door telkens een vliegtuig te verwijderen van elke vliegverbinding op de route (zie „Vliegroutenkaartjes pakken” op pagina 7). Voor het pakken van een eigen afsluitingsvliegkaartje zijn bovendien de volgende regels van toepassing:

- Afsluitingsvliegkaartjes kunnen pas worden gepakt, als alle twee vakantiekaartjes opengelegd zijn.
- Het afsluitingsvliegkaartje komt van de eigen hand, het kan dus niet worden gepakt door een andere speler.
- Er staan drie steden op het afsluitingsvliegkaartje. Deze steden hoeven niet te worden aangevlogen in de volgorde die aangeduid is op het kaartje [zie VOORBEELD 6a].
- Tijdens de vlucht mag elke vliegverbinding slechts een keer worden gebruikt [zie VOORBEELD 6b].
- Er worden geen speelstenen afgelegd op het afsluitingsvliegkaartje.
- Slechts een van de twee afsluitingsvliegkaartjes kan worden gespeeld van de hand. Zodra een speler zijn eerste afsluitingsvliegkaartje heeft gespeeld, legt hij zijn tweede kaartje opzij.

Als een speler zijn afsluitingsvliegkaartje heeft gespeeld, heeft hij geen verdere acties tot aan het einde van het spel. In plaats van een actie uit te voeren plaatst de speler een vliegtuig op zijn afsluitingsvliegkaartje tijdens zijn zet. Elk vliegtuig op dit kaartje levert een bonus van 2 overwinningspunten op.

[Page 9]

VOORBEELD 6: Rood pakt een afsluitingsvliegkaartje: Milaan naar Dublin naar Bordeaux.

Route a: *Dublin-Londen-Parijs-Bordeaux-Madrid-Milaan*

FOUT: Met deze vliegroute worden de steden niet aangevlogen in de volgorde op het kaartje:

Milaan naar Dublin naar Bordeaux.

Route b: *Milaan-Parijs-Londen-Dublin-Londen-Parijs-Bordeaux.*

FOUT: Met deze vliegroute worden twee van de vliegverbindingen twee keer gebruikt: Londen-Dublin en Parijs -Londen

Route c: *Milaan-Parijs-Amsterdam-Dublin-Londen-Parijs-Bordeaux.*

JUIST! De vliegroute begint in Milaan, gaat via Dublin en eindigt in Bordeaux. Let op dat je wél twee keer via dezelfde stad kan vliegen, maar slechts als je er verschillende vliegverbindingen bij gebruikt.

[Page 10]

Het einde van het spel:

Het spel is over, als één van de volgende gebeurtenissen plaatsvindt:

- Alle spelers hebben hun afsluitingsvliegkaartje gespeeld.
- Een speler heeft een vijfde vliegtuig geplaatst op zijn afsluitingsvliegkaartje.

Punten tellen en winnen:

De overwinningspunten van een speler komen voort uit alle punten die de eigen vliegroutenkaartjes waard zijn. Het aantal overwinningspunten is opgeprint bij korte- en langeafstandskaatjes. Een bestemmingsroutenkaartje is 10 punten waard en elk vliegtuig dat erop is gezet, is 2 punten waard [zie VOORBEELD 7].

De speler met de meeste overwinningspunten is de winnaar. Met een gelijk spel wint de speler met het meeste geld.

VOORBEELD 7: Rood heeft twee vliegtuigen op zijn afsluitingsvliegkaartje, dus is het 14 punten waard (10 punten plus 2 punten per vliegtuig). Bovendien heeft hij vier vliegroutenkaartjes ter waarde van 1 overwinningspunt, twee kaartjes ter waarde van 5 punten en drie kaartjes ter waarde van 7 punten. Hij heeft dus $14 + 4 + 10 + 21 = 49$ punten in totaal.

[Page 11]

Productie en medewerkers

Spelauteur:	Kris Gould
Illustraties:	Mike Raabe
Redactie:	Kristina Raabe
Webdesign:	Keith Van Kirk
Nederlandse vertaling:	Patrick John Burhorn
Spelproductie:	Ludo Fact GmbH

Speltesters:

- Dan Roberts
- Paula Shoudy-Roberts
- Steven Roberts
- T. Brian Wagner
- Doug Decker
- Michael Garman
- Ed Schultz
- Elsa Schultz
- Peter Schultz
- Melody Schultz

Nikki Schultz
Jonathan Franklin
Christopher Rao
Nathan Beeler
Raymond Burke
Cecily Burke
Diane Scirica
Dale Romney
Adam Romney
Grant Romney

... en de vele andere spelers van The Gathering of Friends.

Op deze plaats willen we graag onze bijzondere dank uitspreken tegenover Alan Moon die ons zo'n prachtige gelegenheid tot het testen van het spel heeft gegeven!

© 2008 Wattsalpoag Games

Jet Set is geproduceerd door:

www.wattsalpoag.com

[Page 12]