

4, 5, 6 = Wert in Dinar am Ende des Spiels  
Abdul the Trader (Abdul, der Händler)  
= Verkauf von einem beliebigen Feld aus  
Expert Handler (Erfahrener Händler)  
= Ein Tier einfangen  
Ride the Winds (Flieg wie der Wind)  
= Freie Bewegung (umsonst)  
Sands of Time (Der Sand der Zeit)  
= Extrazug  
Silver Tongue (Reden ist silber)  
= +1 Dinar pro Tier (beim Verkauf)

4, 5, 6 = Wert in Dinar am Ende des Spiels  
Abdul the Trader (Abdul, der Händler)  
= Verkauf von einem beliebigen Feld aus  
Expert Handler (Erfahrener Händler)  
= Ein Tier einfangen  
Ride the Winds (Flieg wie der Wind)  
= Freie Bewegung (umsonst)  
Sands of Time (Der Sand der Zeit)  
= Extrazug  
Silver Tongue (Reden ist silber)  
= +1 Dinar pro Tier (beim Verkauf)

4, 5, 6 = Wert in Dinar am Ende des Spiels  
Abdul the Trader (Abdul, der Händler)  
= Verkauf von einem beliebigen Feld aus  
Expert Handler (Erfahrener Händler)  
= Ein Tier einfangen  
Ride the Winds (Flieg wie der Wind)  
= Freie Bewegung (umsonst)  
Sands of Time (Der Sand der Zeit)  
= Extrazug  
Silver Tongue (Reden ist silber)  
= +1 Dinar pro Tier (beim Verkauf)

4, 5, 6 = Wert in Dinar am Ende des Spiels  
Abdul the Trader (Abdul, der Händler)  
= Verkauf von einem beliebigen Feld aus  
Expert Handler (Erfahrener Händler)  
= Ein Tier einfangen  
Ride the Winds (Flieg wie der Wind)  
= Freie Bewegung (umsonst)  
Sands of Time (Der Sand der Zeit)  
= Extrazug  
Silver Tongue (Reden ist silber)  
= +1 Dinar pro Tier (beim Verkauf)

4, 5, 6 = Wert in Dinar am Ende des Spiels  
Abdul the Trader (Abdul, der Händler)  
= Verkauf von einem beliebigen Feld aus  
Expert Handler (Erfahrener Händler)  
= Ein Tier einfangen  
Ride the Winds (Flieg wie der Wind)  
= Freie Bewegung (umsonst)  
Sands of Time (Der Sand der Zeit)  
= Extrazug  
Silver Tongue (Reden ist silber)  
= +1 Dinar pro Tier (beim Verkauf)

4, 5, 6 = Wert in Dinar am Ende des Spiels  
Abdul the Trader (Abdul, der Händler)  
= Verkauf von einem beliebigen Feld aus  
Expert Handler (Erfahrener Händler)  
= Ein Tier einfangen  
Ride the Winds (Flieg wie der Wind)  
= Freie Bewegung (umsonst)  
Sands of Time (Der Sand der Zeit)  
= Extrazug  
Silver Tongue (Reden ist silber)  
= +1 Dinar pro Tier (beim Verkauf)